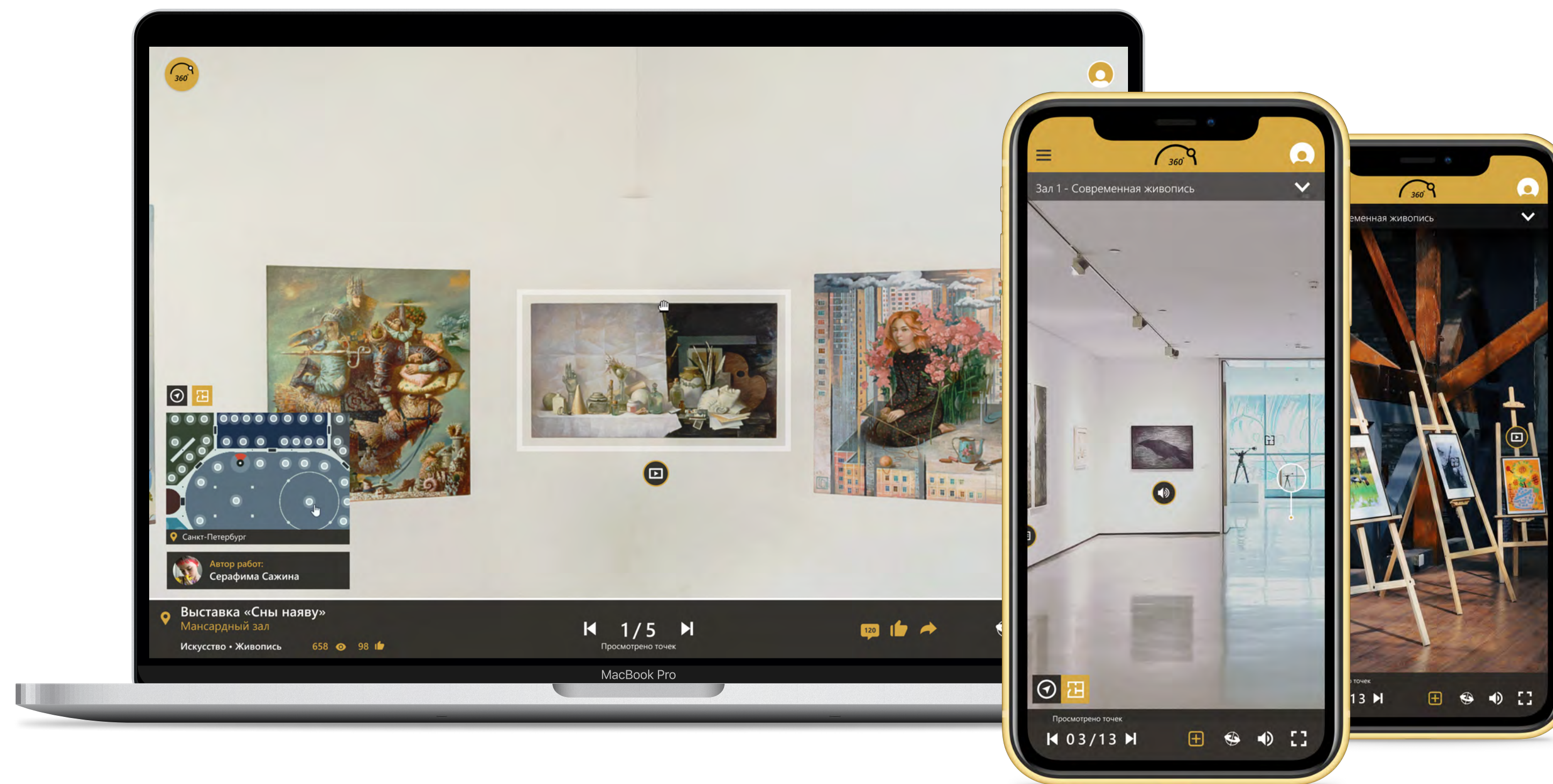


Виртуальное выставочное  
пространство

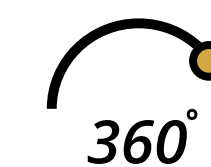
ДАЛЕЕ  
▼

# Виртуальная 3D галерея для создания эксклюзивных интерактивных экспозиций.

Мы создали уникальное виртуальное пространство для экспозиций любого уровня сложности и продолжительности, под задачу, поставленную заказчиком.



ДАЛЕЕ ▼



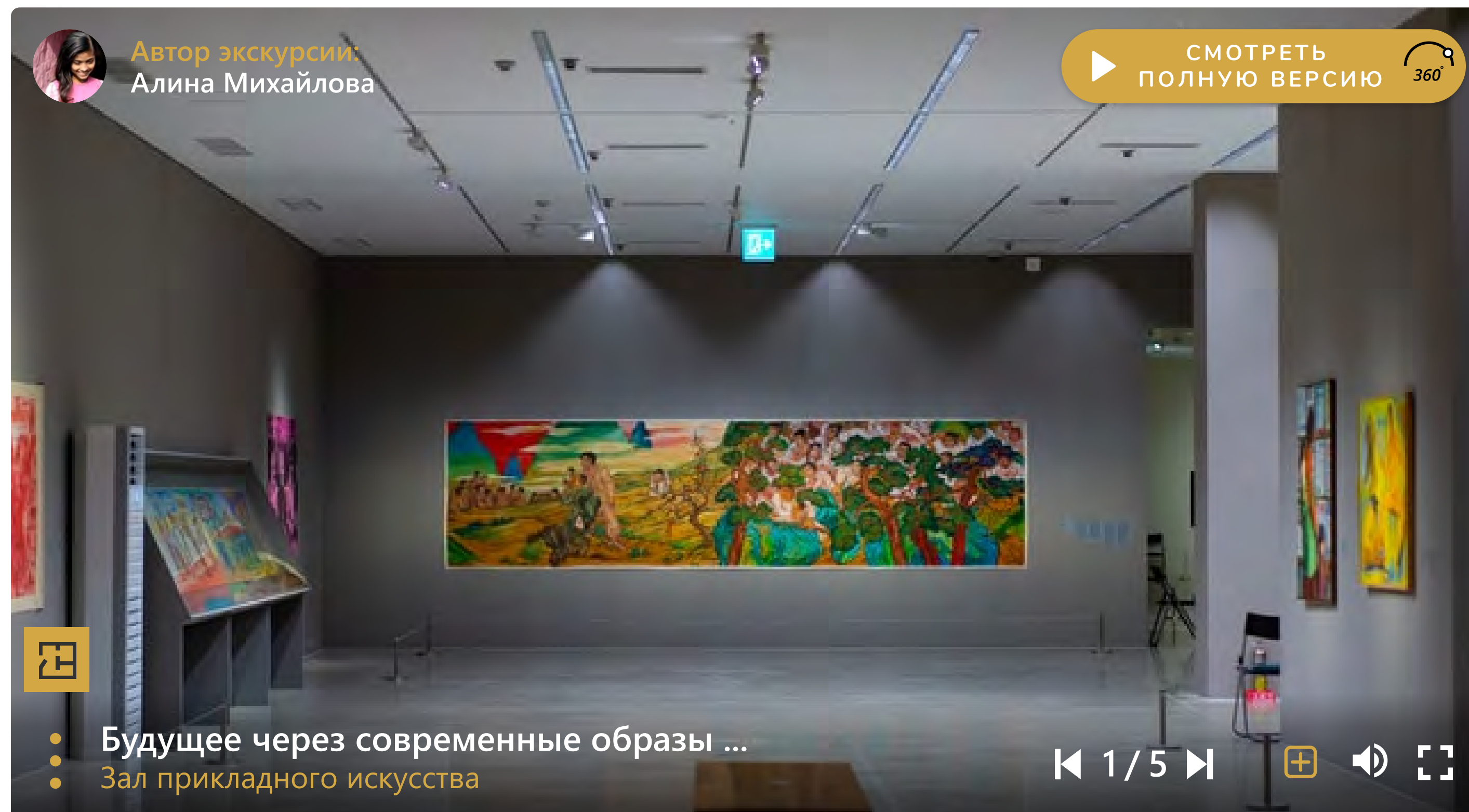
# Виртуальная 3D галерея для создания интерактивных экспозиций.

---

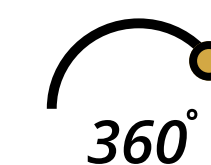
- Реализация любых форматов и сценариев, не доступных в обычном галерейном пространстве.
- Экспозиция доступна 24/7 и 365 дней в году из любой точки планеты, независимо от актуальных в текущий момент ограничений.
- Основные экспонаты могут быть дополнены неограниченным количеством “запакованной” информации в любом мультимедийном формате
- Материалы выставки могут быть разработаны на нескольких языках
- На платформе отсутствует внутренняя цензура и модерация

# Пространство, как часть творческого замысла.

Виртуальное пространство координально меняет подход к экспозиционным возможностям.



ДАЛЕЕ ▼





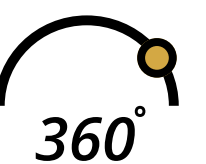
# Пространство, как часть творческого замысла.

---

Творческие возможности:

- Моделировать восприятие работ, за счет глубокого и разностороннего вовлечения зрителя.
- Связывать одним сценарием удаленные удаленные в реальности друг от друга объекты.
- Перемещать зрителя в пространствах, находящихся в разных точках существующей вселенной.
- Создавать несуществующие, полностью вымышленные пространства.

ДАЛЕЕ 





# Новые технологические возможности.

Реализация творческих замыслов не ограничена ни материальной базой, ни законами физики, ни бюджетом.



ДАЛЕЕ ▼





# Новые технологические возможности.

---

- Комбинированное использование мультимедийных средств: видео, звук, свет, интерактивное взаимодействие с пользователем.
- Возможность видоизменять пространство в режиме реального времени, в зависимости от прописанного сценария или действий пользователя.
- Размещение виртуальной экспозиции на любых ресурсах пользователя, включая соцсети, помимо Виртуальной галереи **Spaces 360°**.

ДАЛЕЕ ▼

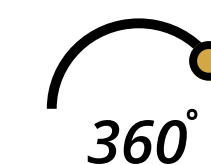


# Новые технологические возможности для музеев.

Мы предлагаем решения для представления зрителю труднодоступных локаций, закрытых исторических объектов, а так же создание исторических реконструкций с фотореалистичным исполнением, которые доступны как онлайн, так и непосредственно в музее.



ДАЛЕЕ ▼





# Новые технологические возможности для музеев.

---

- Фотореалистичные исторические 3D реконструкции доступные как онлайн, так и внутри музейного пространства
- Онлайн доступ с любых устройств непосредственно на месте выставки
- Разработка и инсталяция интерактивных киосков, проекционных систем с использованием разработанного 3D контента

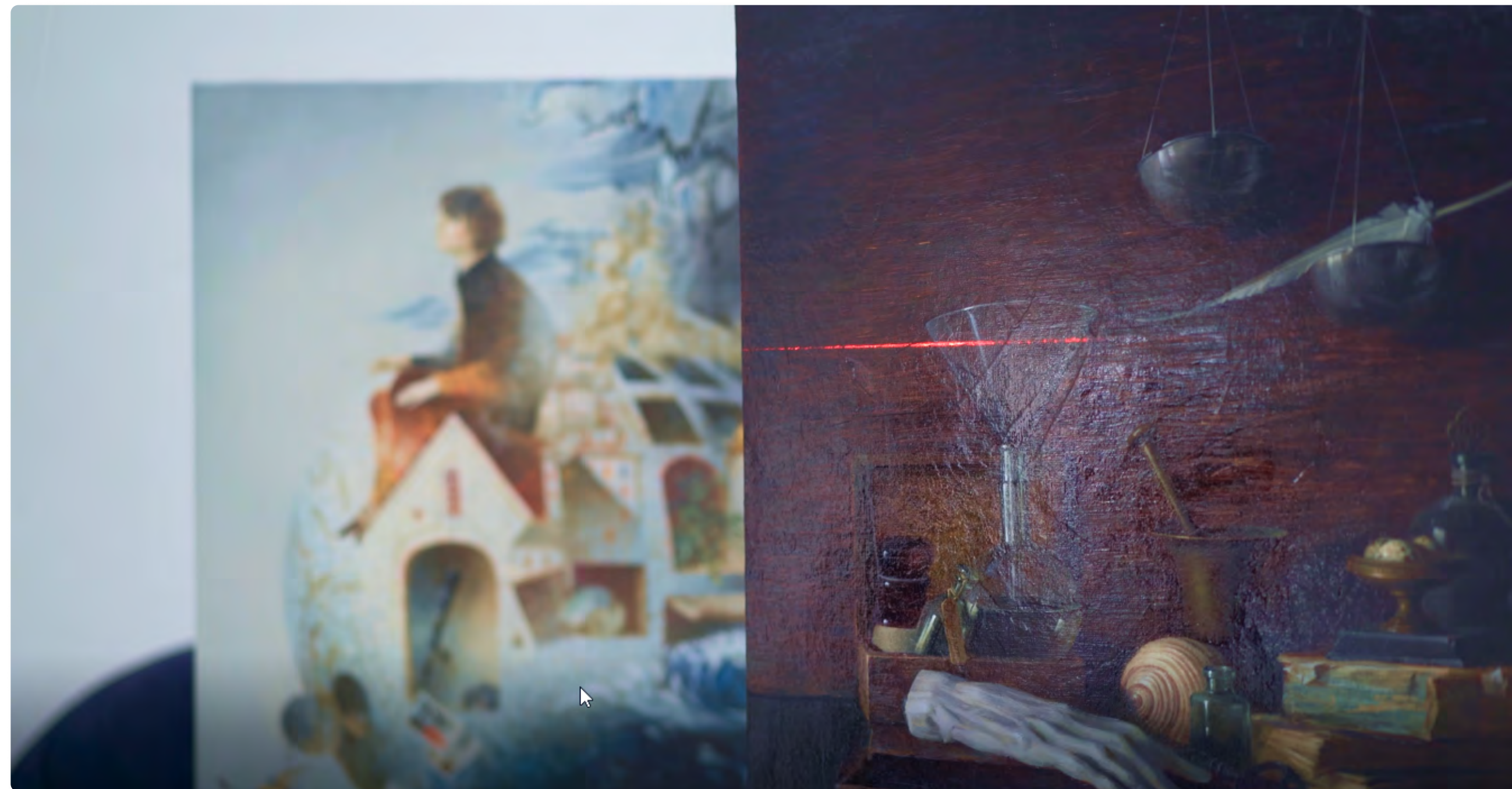
ДАЛЕЕ 



# Реализация проекта.

---

Мы обладаем всей необходимой базой исполнителей для воплощения идеи от А до Я: визуализация в 3D, фото и видео продакшен, озвучка и создание оригинальных аудио треков, все виды сопровождающих текстов.



ДАЛЕЕ ▼



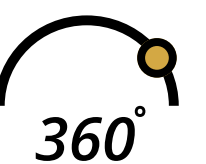


# Реализация проекта.

---

- Мы можем оцифровать картины и другие произведения искусства в местах их хранения, а затем поместить их в цифровое пространство, снимая тем самым риски повреждения при транспортировке и накладные расходы.
- Мы оставляем творческий замысел на ваше усмотрение, но помогаем воплотить самые смелые идеи, учитывая технические возможности платформы.

ДАЛЕЕ 



# Новые инструменты коммуникации и PR.

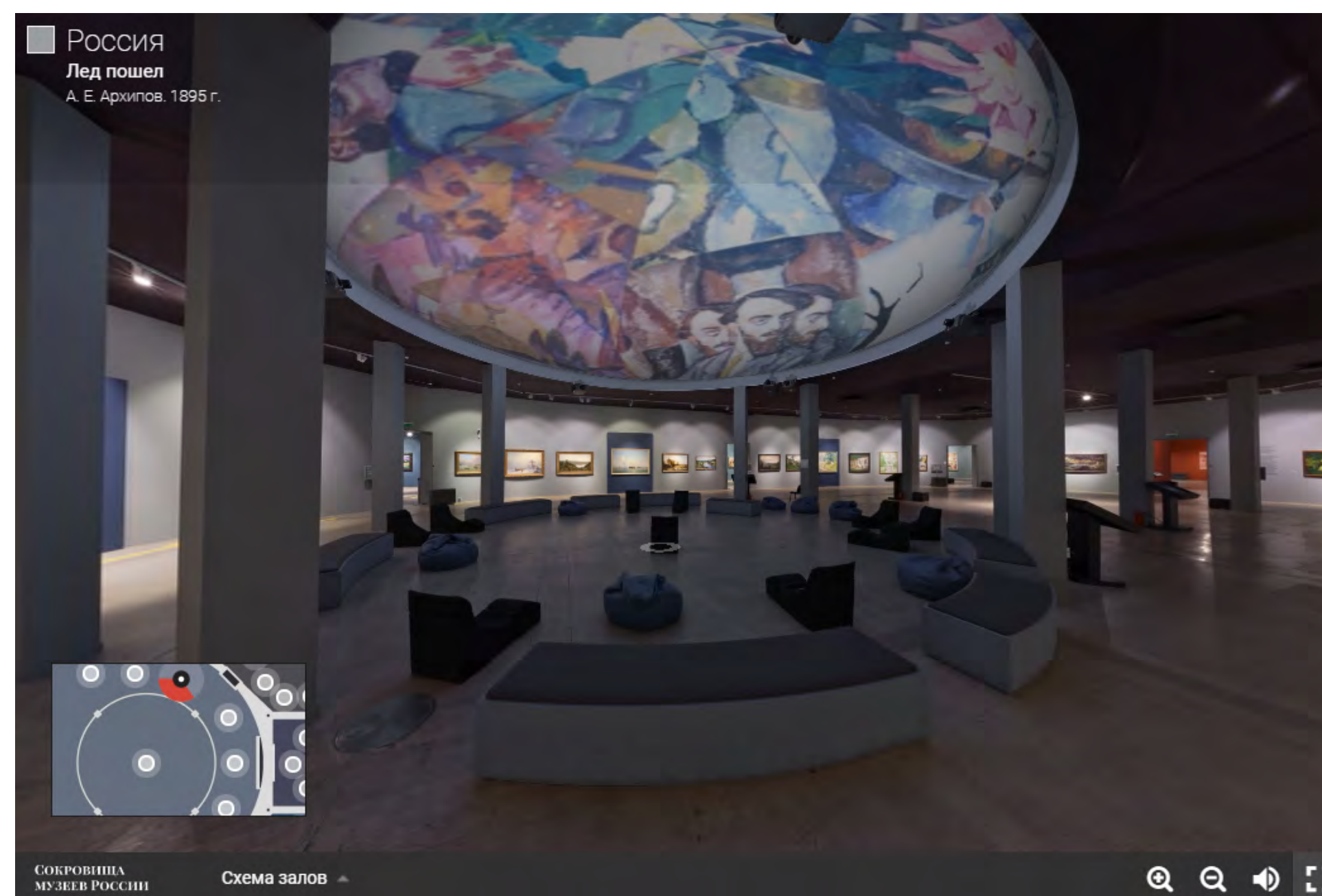
---

- Размещение как действующих выставок, так прошедших и даже несуществующих.
- Доступность для международной аудитории, как для узкой и закрытой, так и для самой широкой, в зависимости от настроек.
- Продажа оригиналов и репринтов онлайн, продажа мерча и другого арт-контента.
- Создание интерактивной среды социального взаимодействия, с возможностями для со-творчества и обучения
- Возможности перехода на VR площадки (Oculus, Steam, Sony)



# Реализованные проекты.

Проект Spaces 360° стал результатом многолетней работы над виртуализацией отдельных пространств, учитывающей пройденный путь проб и ошибок, новые инструменты и эксперименты коллег в релевантном поле.

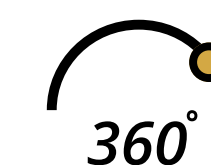


Виртуальная выставка «Сокровища Музеев России»



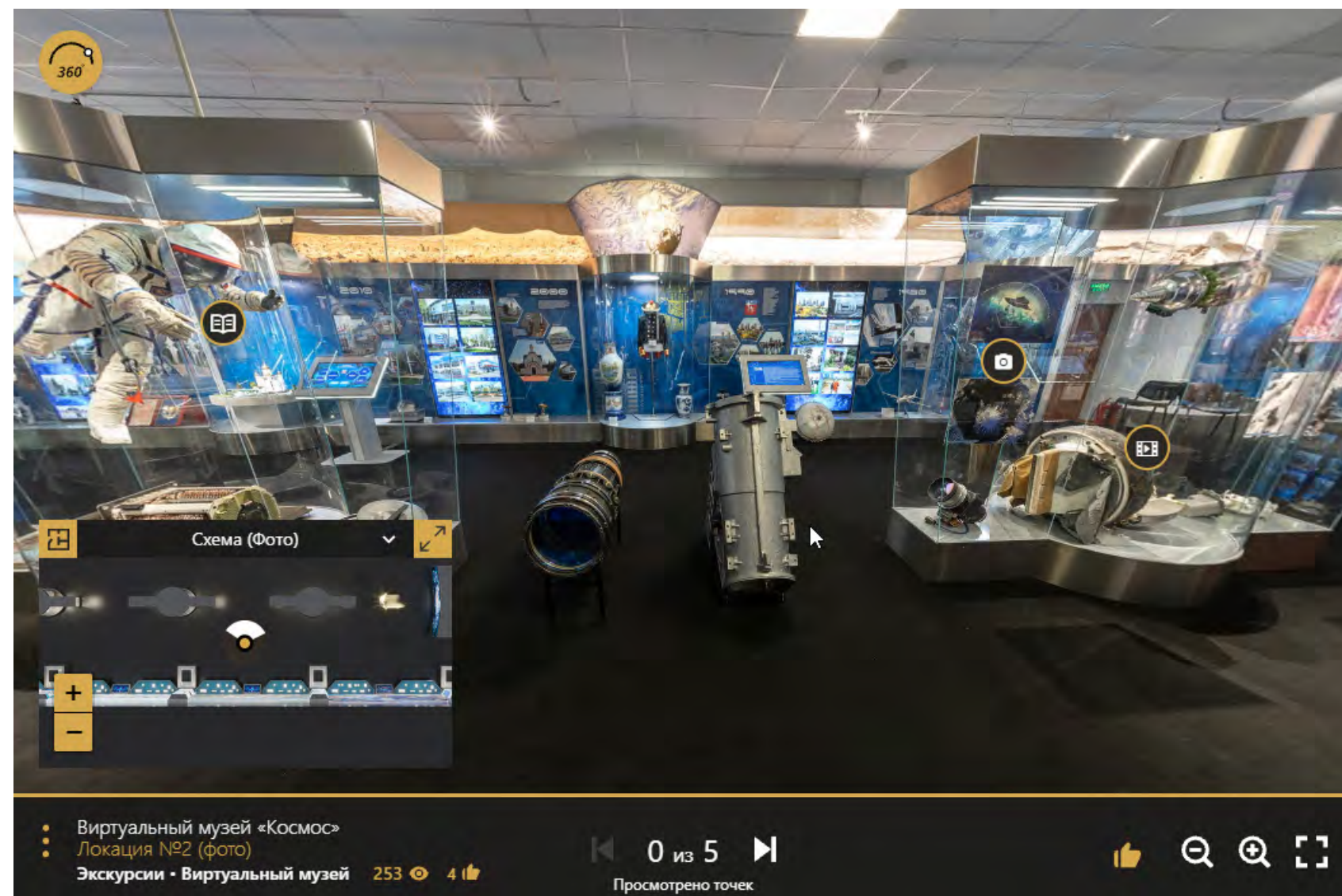
По заказу Министерства Культуры РФ.

ДАЛЕЕ ▼

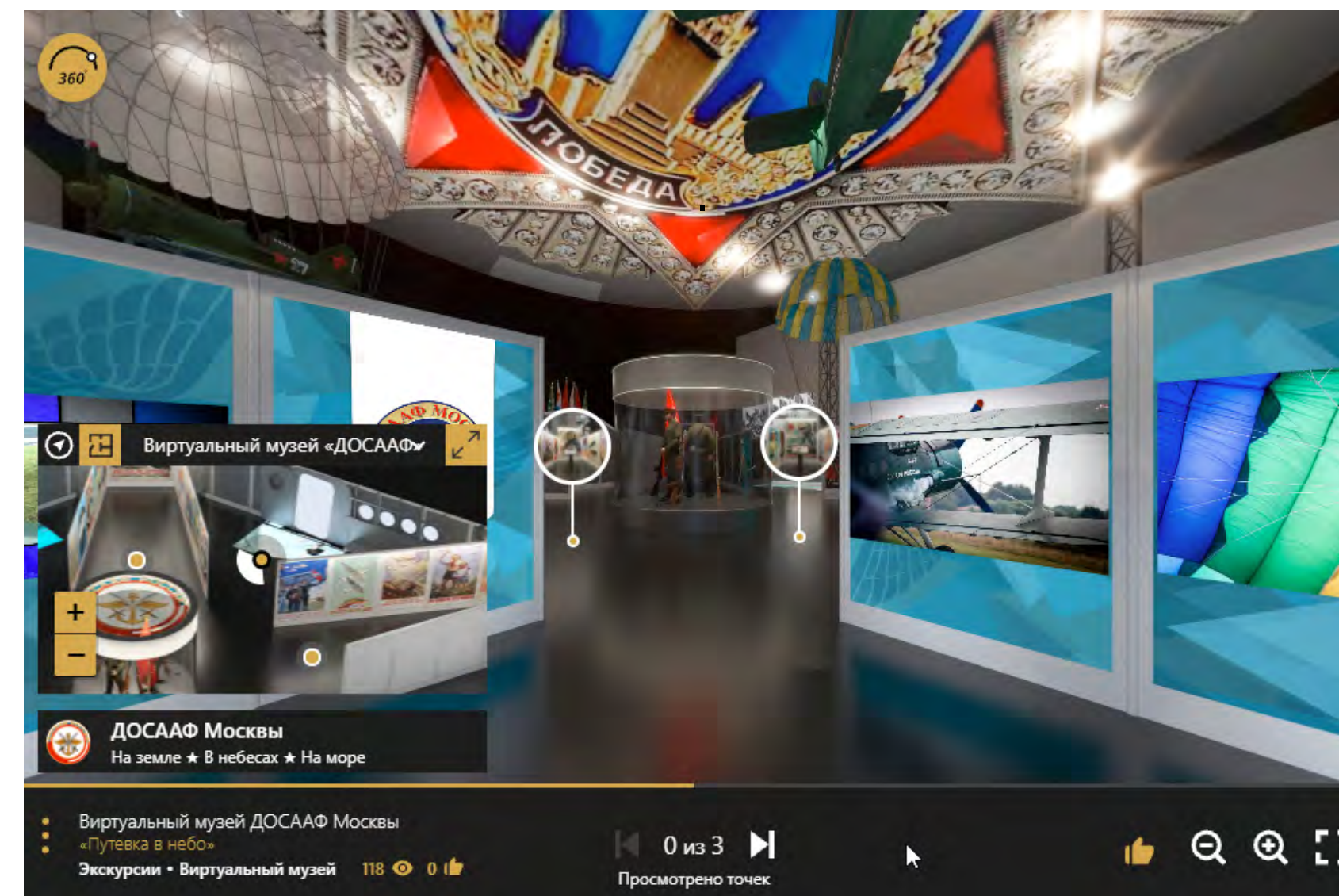




# Реализованные проекты.



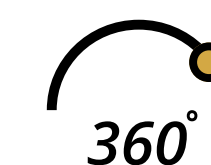
Виртуальная экспозиция «История Военного Космоса»



Виртуальный музей ДОСААФ России



ДАЛЕЕ ▼





# Команда проекта.

---



Создатель проекта и  
генеральный продюсер:

Васильев Михаил

Тел: [+7 926 148-8048](tel:+79261488048)

Email: [mv@spaces360.space](mailto:mv@spaces360.space)



Главный редактор, PR и связь  
с общественностью

Каминка Ольга

Тел: [+7 916 653-9145](tel:+79166539145)

Email: [kaminkaster@gmail.com](mailto:kaminkaster@gmail.com)



Арт директор, графический  
дизайнер

Насекина Мария

Instagram: [mariart.me](https://www.instagram.com/mariart.me)

Email: [mariart.me@gmail.com](mailto:mariart.me@gmail.com)



Продюсер 3D визуализации,  
архитектор

Насекин Антон

Instagram: [nasekin.studio](https://www.instagram.com/nasekin.studio)

Email: [nasekin.ant@gmail.com](mailto:nasekin.ant@gmail.com)